



1. Technik

- 1.1 Erlaubt ist, was technisch machbar ist und im Original auch vorkommt.
- 1.2 Das Fahrzeug muss ein originalgetreues Fahrgestell in Leiterrahmen- oder Gitterrohrrahmenbauweise wie bei real vorkommenden Fahrzeugen aufweisen.
- 1.3 Crawlerchassis sind zugelassen, wenn das Fahrzeug über einen originalgetreuen Aufbau (Karosserie) verfügt und ein originalgetreues Gesamtbild aufweist.
- 1.4 Es sind grundsätzlich Starrachsen zu verbauen. Ausnahmen sind Nachbauten von originalen Fahrzeugen mit Einzelradaufhängung, z.B. auf Tamiya-TA-01/02-Basis oder Mischformen (Tamiya XC-/CC-01-Chassis).
- 1.5 Es ist darauf zu achten, dass die Reifengröße zur Fahrzeuggröße passt. Je nach Klasse sind Felgengrößen von 1,55" über 1,7" und 1,9" bis maximal 2.2" zugelassen. Der Durchmesser aller Räder/ Reifen muss gleich sein.
- 1.6 Beim Bau der Fahrzeuge ist darauf zu achten, dass ein Kanalwechsel möglich ist.
- 1.7 Es liegt im Ermessen der Schiedsrichter, abweichende Fahrzeuge zuzulassen.

2. Wertungsklassen

- 2.1 Es werden 4 Wertungsklassen gefahren, im Folgenden als Klasse 1, 2, 3 und 4 bezeichnet. Die Einordnung der Fahrzeuge erfolgt durch die Schiedsrichter.
- 2.2 Die jeweilige Wertungsklasse richtet sich nach der maximalen Gesamtfahrzeugbreite:
- 2.3 Klasse 1 = Torbreite 250 mm entspricht einer Fahrzeugbreite bis maximal 214 mm, Felgengröße 1.9" oder kleiner
(für Tamiyascaler, TA-01/02, XC, TLT-Achsen,)
- 2.4 Klasse 2 = Torbreite 280 mm Fahrzeuge entspricht einer Fahrzeugbreite ab 215 mm, Felgengröße 1.9" oder kleiner
(für SCX-10, Tamiya Highlift, RC4WD-Leiterrahmenchassis, Eigenbauten mit SDI-Achsen)
- 2.5 Klasse 3 = Torbreite 330 mm entspricht einer Fahrzeugbreite ab 300 mm, Reifengröße bis 2.2". Fahrzeuge mit
 - 2.5.1 Allradlenkung
 - 2.5.2 Gitterrohrrahmen
 - 2.5.3 Crawlerchassis und originalgetreuer Karosserie
 - 2.5.4 direkt an den Achsen angebrachten Motoren (MOA)
 - 2.5.5 getrennt ansteuerbaren Achsen (DIG)
 - 2.5.6 Niveauregulierung sowie
 - 2.5.7 mehr als 2 Achsensind grundsätzlich dieser Klasse zuzuordnen.
- 2.6 Klasse 4 = Kinder bis 14 Jahre

3. Ablauf

- 3.1 pro Durchgang drei Sektionen
- 3.2 pro Sektion maximal 8 Tore
- 3.3 Bei über 25 Startern empfiehlt es sich, die Anzahl der Tore zu verringern und/ oder die Sektion flüssiger zu gestalten.
- 3.4 Die Sektionen sind mit einem Eingangs- und Ausgangstor zu kennzeichnen.
- 3.5 Die Tore sind **Rot** und **Blau** zu markieren (außer Eingangs- und Ausgangstor), wobei die rote Torstange in Fahrtrichtung rechts zu stehen hat.
- 3.6 Die Richtung der Tordurchfahrten innerhalb der Sektion ist freigestellt (vor- oder rückwärts).
- 3.7 Die Sektion kann vor- oder rückwärts begonnen oder beendet werden.
- 3.8 Die Sektionen sollten eine Begrenzung (Band o.ä.) haben.
- 3.9 Das Betreten der Sektionen ist nur den Wertungsrichtern erlaubt.
- 3.10 Doppelstarter sind erlaubt (vorbehaltlich Veranstalter) in folgender Form:

- 3.10.1 zwei Teilnehmer mit einem Fahrzeug
- 3.10.2 ein Teilnehmer mit zwei Fahrzeugen in zwei Klassen
- 3.11 Doppelstarter in Form eines Teilnehmers mit zwei Fahrzeugen in einer Klasse sind nicht erlaubt.
- 3.12 Der Veranstalter haftet nicht bei Schäden an Modellen und Teilnehmern. Jeder Teilnehmer erhält eine Haftungsverzichtserklärung, die vor dem Start unterschrieben beim Veranstalter abgegeben werden muss.

4. Wertung

- 4.1 Fahrtrichtungswechsel = 1 Strafpunkt *(für jeden Fahrtrichtungswechsel)*
- 4.2 Berühren einer Torstange = 10 Strafpunkte
(Das Berühren einer Torstange mit einem Teil des Fahrzeuges - solange kein Fahrtrichtungswechsel vorliegt - gilt als nur einmal berührt, auch wenn das Fahrzeug die Stange mehrmals berührt.)
- 4.3 umgefahrene Torstange = 30 Strafpunkte *(wenn die Torstange an mindestens zwei Punkten aufliegt oder von einem Rad / einer Achse überfahren wurde; zusätzlich 30 Strafpunkte für das Abbrechen einer Torstange)*
- 4.4 nicht durchfahrene Tore = 80 Strafpunkte *(für jedes nicht durchfahrenen Tor)*
- 4.5 Zeitüberschreitung = 100 Strafpunkte
(zzgl. der Strafpunkte für nicht durchfahrene Tore)
- 4.6 Fremdeingriff = 100 Strafpunkte für
 - 4.6.1 Einweisung durch Außenstehende
 - 4.6.2 umgekippte Fahrzeuge innerhalb der Sektion
 - 4.6.3 bei Verlassen der Sektion (Sektionsgrenze) durch Umkippen oder Festfahren
 - 4.6.4 Reparaturen (max. 3 min)
 - 4.6.5 Das Fahrzeug ist mit der letzten Achse in das letzte durchfahrene Tor in Fahrtrichtung wieder aufzustellen
- 4.7 Berühren der Sektionsbegrenzung oder Betreten der Sektion = 160 Strafpunkte
- 4.8 Je Lauf bekommen in jeder Klasse der...

1. Platz 25 Pkt.	6. Platz 14 Pkt.	11. Platz 4 Pkt.
2. Platz 22 Pkt.	7. Platz 12 Pkt.	12. Platz 2 Pkt.
3. Platz 20 Pkt.	8. Platz 10 Pkt.	13. Platz 1 Pkt.
4. Platz 18 Pkt.	9. Platz 8 Pkt.	14. Platz 1 Pkt.
5. Platz 16 Pkt.	10. Platz 6 Pkt.	usw. Platz 1 Pkt.

Bei gleicher Punktzahl entscheidet die Platzierung beim letzten Lauf

